

SURASK SKIRTUMUS.






UŽDUOTIS SMALSUČIUI!

PAŽIŪRĖK Į STATINĮ IR PAGALVOK KĄ PRIMENA ŠIOS SPALVOS.




OPA IR PA MOKOSI BŪTI CIRKO ARTISTAIS. SUSKAIČIUOK, SU KIEK KAMUOLIUKŲ OPA ŽONGLIRUOJA, IR UŽRAŠYK SUDĖTIES VEIKSMU.



 + =

PA MOKOSI VAŽIUOTI VIENARAČIU IR IR SUKTI LANKUS. SUSKAIČIUOK, KIEK LANKŲ LAIKO PA, IR UŽRAŠYK SUDĖTIES VEIKSMU.

 + =

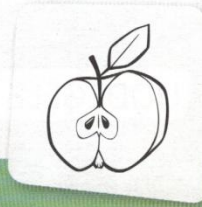


SUSKAIČIUOK, KIEK IŠ VISO ŽONGLIRAVIMO DAIKTŲ TURI OPA IR PA. ATSAKYMĄ PARAŠYK LANGELYJE.

PICA:

MILTAI
VANDUO
SŪRIS
PADAŽAS

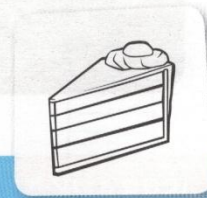
POMIDORAI
DEŠRELĖS
KUMPIS
AGURKAI...



NUSPALVINK, APIE KĄ SKAITEI.

Opa ir Pa kepa picą. Ima miltus ir vandenį.
Maišo tešlą. Opa kepa picos padažą. Pa smulkina
daržoves. Abu deda dešreles, grybus, sūrį,
padažą.

Gardu!



Nuspalvink, apie ką skaitei.

Siūloma pažaisti žaidimą „Kas turi plunksnas, skraido“ (žr. toliau).

Žaidimas KAS TURI PLUNKSNAS, SKRAIDO

Visi žaidėjai susėda aplink stalą ir padeda pirštus ant kelių. Vedėjas sako įvairių gyvulių ir daiktų vardus ir prie kiekvieno žodžio priduria klausimą: „Skraido?“, pakeldamas kaskart aukštyn pirštus. Pvz., gegutė skraido? Kėdė skraido? Kiškis skraido? Avis skraido? Ir t. t. Klausimus užduoda gana sparčiai.

Jei vedėjas įvardys kokį skrajojantį padarą, visi žaidėjai turi pakelti pirštus aukštyn. O kai įvardija neskrajojančius padarus ar daiktus, tada turi laikyti pirštus ant kelių. Kas apsirinka, duoda fantą.

*Klausė žvirblis čiulbuonėlis:
lietuvių liaudies žaidimai.*

Sudarė P. Jokimaitienė. V.: Alma littera, 2013