

# GEGUŽĖ – PUMPURĖLIO NUOTYKIAI



## II SAVAITĖ

<b>TEMA</b>	<b>KĄ AŠ VEIKIU SU SAVO ŠEIMA?</b>	
<b>LŪKESČIAI</b>	Sveikas, orus, bendraujantis, smalsus, kuriantis, sėkmingai besiuogdantis	
	Santykiai su suaugusiaisiais ir bendraamžiais, sakytinė ir rašytinė kalba, emocijų suvokimas ir raiška, aplinkos pažinimas, problemų sprendimas, kūrybiškumas, meninė raiška, skaičiavimas ir matavimas, fizinis aktyvumas, .....(įrašykite)	<b>VAIKŲ UGDYMO(SI) PASIEKIMŲ SRITYS</b>
<b>SAVAITĖS UŽDAVINIAI:</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• įtvirtins sąvokas „aukštas – žemas“, „ilgas – trumpas“, „platus – siauras“ ir kt.</li> <li>• lavins pastabumą;</li> <li>• įtvirtins pagrindinių spalvų – geltonos, raudonos, žalios, mėlynos, rudos – pavadinimus, sužinos, kokias spalvas sumaišius galima gauti, pvz., žalią;</li> <li>• žaisdami žaidimus „Sakyk priešingai“, „Palygink jų svorį“ ir kt., vartos šiuos žodžius: „ilgesnis“, „trumpesnis“, „siauresnis“, „platesnis“, „aukštesnis“, „žemesnis“, „lengvesnis“, „sunkesnis“ ir kt.;</li> <li>• sudarydami diagramas, įtvirtins laiko tėkmės ir trukmės suvokimą;</li> <li>• atlikdami įvairias mokėjimą mokytis skatinančias veiklas, gebės numatyti, kokiomis priemonėmis ir kaip atlikti tam tikrą veiklą.</li> </ul>	

### LAUKIAMAI REZULTATAI (SUPRATIMAS, GEBĖJIMAS, NUOSTATA PASIEKUS UŽDAVINĮ):

- ims aiškiau suvokti ir nustatyti praeitį, dabartį ir ateitį;
- lavės tiek smulkiosios, tiek ir stambiosios motorikos įgūdžiai;
- žaidimai su žaislu jo jo padės tikslingiau atlikti veiksmus, kai būtina akių–rankos koordinacija ir išlavėjusi smulkioji motorika;
- gebės kelti probleminius klausimus ir tyrinėjimo tikslus, numatyti tyrinėjimų laukiamus rezultatus.

### SAVEIKA SU ŠEIMA

Pasiūlykite sukurti žaidimų su žaislu jo jo.



34 plakatas