

SANTYKIAI SU SUAUGUSIAISIAIS IR BENDRAAMŽIAIS

GRUPINĖ VEIKLA

❖ „RYTO RATAS“. ŽAIDŽIAMAS ŽAIDIMAS „PASAKYK, KAS PASIKEITĖ“

PRIEMONĖS. Žaislai, kiti daiktai.

EIGA. 1 variantas. Ant stalo išdėliojami žaislai ir kiti daiktai. Vaikų prašoma gerai išsižiūrėti, kaip jie išdėstyti. Paskui pedagogas žaislus ir daiktus išdėlioja kitaip, padeda juos kitoje vietoje. Pvz., nuo stalo kubelis padedamas po juo, lėlė – ant kėdės, namelis – ant palangės ir pan. Vaikas turi pasakyti, kas pasikeitė, kur buvo ir kur dabar yra daiktai. Žaislus ir daiktus, jų skaičių ir padėtį reikia kaskart keisti.

2 variantas. Galima žaisti ir be daiktų. Pvz., savo vietą patalpoje gali keisti patys vaikai (atsisėsti ant kėdės, užlipti ant suolo, palįsti po stalą, atsistoti už stalo ir pan.).

❖ ŽAIDŽIAMAS ŽAIDIMAS „ANTIS, ANTIS, ŽĄSIS“

EIGA. Vaikai susėda ratu veidu į jo vidų. Išrenkamas tas, kuris pradės žaidimą. Jis eina aplink ratą iš išorės ir ranka liečia vaikų galvas, sakydamas: „Antis.“ Staiga sako: „Žąsis.“ Greitai sprunka ir bėga aplink ratą į „žąsies“, kuri jį gauda, vietą. Nepavykus pagauti, „žąsis“ perima vedančiojo vaidmenį. Jeigu pavyksta sugauti, tas eina į rato vidurį ir sėdi ten, kol sugaunamas kitas. Tada jis gali sėsti į jo vietą.

KŪRYBIŠKUMAS, SAVIVOKA IR SAVIGARBA

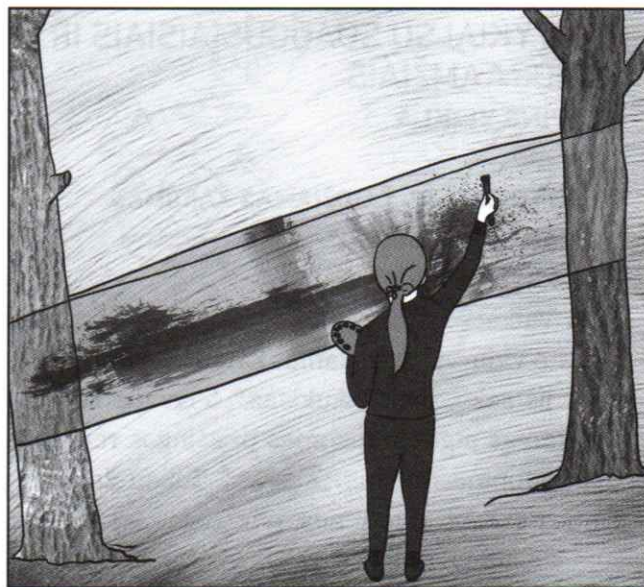
INDIVIDUALI VEIKLA

❖ IMPROVIZACINĖ VEIKLA „KĄ AŠ VEIKIU SU SAVO ŠEIMA“

PRIEMONĖS. Pakavimo plėvelė, gvašas, teptukai, indeliai vandeniui.

PASIRUOŠIMAS. Vaikai turi būti apsirengę prastesniais drabužiais arba prisijuosę prijuostas ir užsimovę antrankovius.

EIGA. Pakavimo plėvelė apvyniojama aplink keletą medžių, jei tam tinkamų aplinkoje nėra, į žemę galima įkalti medinius strypelius plėvelei pritvirtinti. Viską paruošus, vaikai laisvai fantazuodami ant plėvelės piešia, taško, keverzoja ir pan. Baigus galima džiaugtis bendru piešiniu.



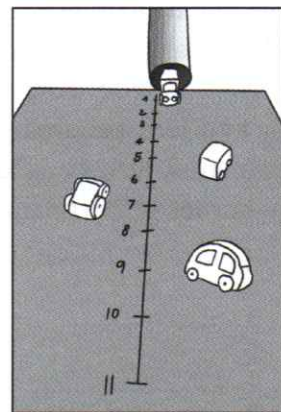
INICIATYVUMAS, ATKAKLUMAS IR KASDIENIAI GYVENIMO ĮGŪDŽIAI

VEIKLA GRUPELĖMIS

❖ SMAGI VEIKLA SPALVŲ PAVADINIMAMS ĮTVIRTINTI „SPALVŲ LENKTYNĖS“

PRIEMONĖS. Žali, raudoni, mėlyni ir geltoni rutuliukai (arba mašinėlės), lovelis (arba tūta), didelis popieriaus lapas su nupiešta vertikalia matavimo skale per vidurį, žaislinės plytos arba storos knygos.

EIGA. Ant grindų padedamas lovelis. Vienas jo galas pakeliamas aukščiau (ant plytų arba knygos), kitas nuleidžiamas ant popieriaus lapo. Vaikams išdalijami spalvoti rutuliukai. Loveliu vaikas ridena rutuliuką. Paskui vaikai nustato (stebi, matuoja), kurios spalvos rutuliukas nuriedėjo toliausiai, kurios – arčiausiai. Išrenkami žaidimo nugalėtojai.



SKAIČIAVIMAS IR MATAVIMAS

INDIVIDUALI VEIKLA

❖ **ATLIEKAMA KVUB 82 UŽDUOTIS:** sukurk diagramą. Nuspalvink tiek lentelių, kiek smėlio laikrodis rodo valandų (jas žymi taškas prie laikrodžio). Pavyko?

PASTABA. Diagramą galima bandyti sukurti pagal „Spalvų lenktynių“ rezultatus.