

INICIATYVUMAS IR ATKAKLUMAS VEIKLA GRUPELĖMIS

❖ „RYTO RATAS“. ŽAIDŽIAMAS ŽAIDIMAS „MAŠINĖLĖS“

PRIEMONĖS. Mažos mašinėlės, didelis kartono lapas, raišteliai, plastikinės stiklinės su smėliu, pieštukai ar pagaliukai.

EIGA. Žaislinės mašinėlės surikiuojamos prie starto. Prie kiekvienos pririšama maždaug 3 m ilgio virvė, kurios kitas galas pritvirtinamas prie pieštuko. Ant mašinėlių pastatomos stiklinės su smėliu. Po komandos vaikas, atsargiai sukdamas tarp pirštų pieštuką, vynioja ant jo virvę. Laimi tas, kuris neišpylęs smėlio, pirmasis prisitraukia mašinėlę prie savęs.

TYRINĖJIMAS VEIKLA GRUPELĖMIS

❖ „SMĖLIS – KAS TAI?“

PRIEMONĖS. Didinamasis stiklas, mikroskopas, svarstyklės ir kt.

EIGA. Atliekami įvairūs bandymai naudojantis visomis įmanomomis priemonėmis. Keliami klausimai: iš ko sudarytas smėlis, kur jis naudojamas, ar jis gali plaukti vandenyje ir kt.

MENINĖ RAIŠKA INDIVIDUALI VEIKLA

❖ PIEŠINIAI IŠ SMĖLIO

PRIEMONĖS. Smulkus smėlis, didelės druskinės ar plastikiniai indeliai be dangtelių, dažų milteliai, klėjai, popieriaus arba kartono lapas.

EIGA. Į plastikinį indelį ar didelę druskinę įberama šiek tiek smulkaus smėlio, truputis dažų miltelių ir sumaišoma – gaunama kelių spalvų smėlio.

Kad būtų galima nupiešti paveikslėlį (šiai veiklai labiau tinka kartonas), reikia klijų. Jei piešti klijais vaikams sudėtinga, galima nupiešti pieštuku ir paskui piešinį apvedžioti klijais, ant jų pabarstyti spalvoto smėlio. Palikti džiūti. Išdžiūvus nupurtoma, kas neprilipo, jei reikia, pakoreguojama. Šias smėlio šėliones galima išdidžiai eksponuoti.

FIZINIS AKTYVUMAS AKTYVI VEIKLA POROMIS

❖ KAMUOLIO MUŠINĖJIMAS

PRIEMONĖS. Plokščias paviršius (pvz., betonuotas ar plytelių šaligatvis), teniso arba kiti minkšti, atšokantys kamuoliukai.

EIGA. Vaikai gali mušinėti kamuolį, tačiau tai tikrai nėra lengva užduotis. Reikia užrašyti, kiek kartų atmuštas kamuolys, tada gerinti savo asmeninį rekordą. Įgudusiems vaikams galima pasiūlyti mušinėti kamuolį:

- tik dešine arba kaire ranka;
- keičiant rankas;
- du kartus dešine, pakui du kartus kaire ir vėl iš naujo;
- atmušti aukštai, paskui žemai ir vėl iš naujo;
- mušinėti kojomis į taikinį – dešine, paskui kaire.