SAKYTINĖ KALBA, SAVIVOKA IR SAVIGARBA

GRUPINĖ VEIKLA

❖ **„RYTO RATAS“. ŽAIDŽIAMAS ŽAIDIMAS „SIAURAS – PLATUS“**

PRIEMONĖS. Kreida, siauros ir plačios popieriaus juostelės, tokios pat dėžutės ar krepšeliai, kubeliai, karoliukai.

EIGA. Pedagogas ant grindų kreida nubraižo du plaukimo baseinus. Šalia jų iš didelių kubelių (žaislinių plytų) pastato bilietų kasą. Joje padeda dviejų rūšių „bilietus“ – siauras ir plačias popieriaus juosteles. Tada kviečia vaikus paplaukioti baseinuose, sakydamas: „Kurie norite paplaukioti plačiame baseine, kasoje turėsite nusipirkti platų bilietą, o kurie norite maudytis siaurame, įsigykite siaurą bilietą.“ Vėliau vaikams išdalijami karoliukai – pinigai. Pagal skaičiuotę išrenkamas „kasininkas“. Vaikai perka bilietus, eina prie atitinkamo baseino, įsilipa į jį ir rankomis imituoja plaukimą. Išlipę iš baseino bilietus sudeda į atitinkamas dėžutes (siaurą ir plačią) arba į krepšelius (prie vieno pritvirtintas siauras bilietas, prie kito – platus).

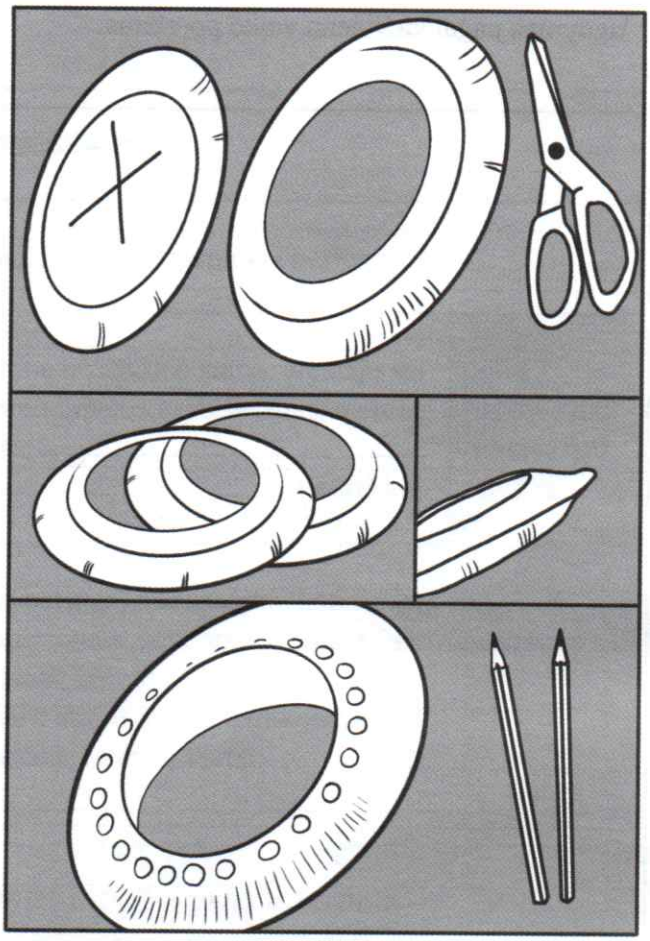
MENINĖ RAIŠKA

INDIVIDUALI VEIKLA

❖ **LĖKŠTĖ SKRAIDUOLĖ**

PRIEMONĖS. Popierinės lėkštės, žirklės, klijai, flomasteriai.

EIGA. Popierinių lėkščių viduryje įkerpama, kad vaikams būtų lengviau iškirpti jų vidurinę dalį. Lėkštės sudedamos vidumi viena į kitą, kraštai suklijuojami. Dekoruojama įvairiausiais raštais. Kai jos skries, raštai suteiks joms judėjimo efektą.



KŪRYBIŠKUMAS

INDIVIDUALI VEIKLA

❖ **ATLIEKAMA KVUB 84 UŽDUOTIS:** baik piešti prisiminimų gaudyklę. Visus jos ornamentus degtuku išvedžiok klijais. Kai jie išdžius, nuspalvink. (Reikės klijų (lipalo), degtuko be sieros, akvarelinių dažų.)